

Exposition l'île aux machines : du 03 juin au 19 juin 2009

Ouverte à tous de 9h15 à 17h15, dans les nouveaux locaux de l'UFR STAPS (faculté des sciences).

Cette exposition est destinée aux groupes scolaires, centres de loisirs, familles ainsi que toutes les personnes désireuses de connaître l'action défendue par l'association «En Piste l'Artiste». Elle est réalisée par le Forum des Sciences.

Elle permet de conduire l'enfant à s'interroger sur les systèmes simples qui constituent les machines, manipuler, faire et refaire, tels sont les objectifs de l'exposition « L'île aux machines».

L'association a pour objectifs :

- L'éveil de l'enfant aux domaines artistiques et scientifiques.
- La familiarisation du jeune public au domaine de la culture.
- De proposer un espace pédagogique alternatif en complément à l'enseignement des écoles élémentaires.
- De proposer un espace de convivialité intergénérationnel.

Lorsque nous pensons aux machines, nous visualisons des assemblages complexes d'éléments qui sont actionnés par des moteurs et nous oublions que nous sommes entourés de systèmes simples.

De drôles de machines attendent les enfants dans une île bordée de cocotiers.

Quatre îlots aux thématiques différentes feront découvrir aux enfants diverses actions :

Faire tourner : comment transmettre du mouvement à une roue ?

À découvrir sur l'îlot du camp des drapeaux...

Par leurs actions, les enfants verront tourner un ventilateur, un plumeau, un poisson et bouger les ailes d'un oiseau.

Lever : comment soulever facilement un objet lourd ?

Dans l'îlot du trésor, les enfants vont tenter de soulever des « sacs d'or » à la main, puis ils s'aideront de systèmes simples : plan incliné, levier, palan à trois poulies et poulie simple.

Serrer : comment écraser facilement un objet ?

Les enfants entrent dans l'îlot aux cocotiers.

Ils vont expérimenter différentes manières d'écraser des noix de cocos grâce à un étau, à une presse, à un casse-noix et à des tenailles.

Tirer : comment tirer facilement un objet lourd ?

Les enfants doivent tirer un bateau sur la berge. Ils pourront comparer deux techniques : tirer avec une corde puis tirer avec l'aide d'un cabestan.

Une fois « l'île aux machines » explorée, les enfants pourront continuer les découvertes en feuilletant les livres et ouvrages sélectionnés qui accompagnent l'exposition.

Tout ceci par la création d'un musée interactif pour enfants centrant son approche pédagogique sur une dimension ludique basée sur la création et la manipulation, par la présentation d'expositions Ludo-éducatives et la mise en place d'ateliers.

L'éducation par le jeu est la fusion du divertissement et de l'éducation. C'est une forme de divertissement conçue pour éduquer tout en amusant.

Dans un souci de promouvoir son action et de démontrer qu'une initiative telle que celle du REIMS MUSEMÔME est réalisable. Son équipe prend l'initiative de réaliser une action au cours du mois de juin. Cet événement aura pour but de sensibiliser les différents publics à l'action qui sera développée par le REIMS MUSEMÔME

Contacts et réservations :

Association « En piste l'Artiste ! »

David SYDOR : Tél. : 06 19 27 05 13

Ramzi HARBI : Tél. : 06 13 38 65 86

57 avenue Georges Clémenceau

51100 Reims

Tél. : 03 51 01 66 51 / Mél. : enpiste_lartiste@live.fr

L'exposition en images :

