

Les domosores

Introduction

Un domosore, qu'est-ce que c'est ? Il s'agit d'une représentation personnifiée d'un danger domestique. Allumettes qui traînent, prises mal branchées, médicaments à portée de mains, lorsqu'on a de jeunes enfants, ou même pour soi-même, il est indispensable de prendre les devants concernant les dangers au quotidien. On se sent très bien chez soi, mais si on a la tête dans les nuages, on peut vite déchanter. Ce serious game (encore un) vise principalement les jeunes enfants, jusqu'au collège où ils ont appris normalement toutes les parades pour contrer les dangers domestiques, mais une piqûre de rappel ne peut faire que du bien.

Le jeu

Après une petite vidéo d'introduction, les règles de base du jeu sont affichées avant de commencer à jouer, il est important de les suivre afin de progresser dans le jeu de façon optimale. Ceci étant fait, le joueur peut incarner au choix deux personnages : un petit garçon ou une petite fille, le but étant de faire gagner au personnage une panoplie complète de super-héros, qui se complétera au fur et à mesure de la progression. Outre le costume, le joueur a aussi un score à gérer, en fonction du temps passé dans le jeu, il peut donc à loisir comparer son score avec d'autres joueurs ou améliorer le sien, tout en assimilant les parades aux différents dangers domestiques.

Cela a l'air « violent » de prime abord, mais les graphismes du jeu ont été pensés pour des enfants de la tranche d'âge de l'école élémentaire (entre 6 et 10 ans en moyenne), ce qui ne peut qu'augmenter la simplicité de la prise en main du jeu. D'ailleurs, à l'écran de sélection du personnage, l'enfant peut lire les règles plus précises où il prendra connaissance des fameux « domosores », ces personnages représentant les conséquences des dangers domestiques, il y en a six en tout :

- Mme Kabosse : représentation féminine des chutes. Cela peut être les escaliers, les échelles, les chutes de fenêtre ou même les tapis.
- Mr Suffok : représentation masculine des étouffements. Malgré son physique, il n'y a pas que les oreillers, cela peut être les rideaux, les cordes, les petits éléments.

- Mr Klokéflamb : représentation masculine des brûlures. Mais pas seulement les allumettes ou les feux de cheminée, l'eau chaude, le gaz allumé peuvent être de mise !
- Mme Nocive : représentation féminine des intoxications. Les médicaments, produits d'entretien, diverses huiles sont les dangers fréquents pour un enfant en bas âge.
- Mr Koupétranche : représentation masculine des coupures et écorchures. Couteaux, ciseaux, rasoirs, et outils tranchants sont sa spécialité.
- Mlle Elektrovolt : représentation féminine des décharges électriques. Les prises, multiprises, fils dénudés sont les outils de ce domosore.

Six, c'est également le nombre de pièces de la maison qu'il faut « nettoyer » de tout danger. Il y a le garage, le salon, la cuisine, la salle de bain, la chambre des parents et la chambre des enfants. Toutes ces pièces n'ont pas le même nombre de « domosores » à trouver et il n'est pas rare de trouver plusieurs fois le même domosore dans un seul niveau.

Le gameplay

Comment jouer et prendre en main la plate-forme ? Une souris suffit puisqu'il s'agit d'un « point'n'click », il faut passer la souris à travers toute la pièce pour identifier les dangers. Comment les repérer ? Il faut faire preuve d'un peu de bon sens mais lorsque le curseur change d'aspect (on passe d'une flèche à un doigt pointé), une action est possible :

- Identifier le « domosore » en cliquant sur le danger.
- Identifier les numéros d'urgence pour mettre son chronomètre à 00:00:00
- Ouvrir ou fermer une porte. Cela peut être un placard ou un frigo par exemple.
- Modifier le décor ou un élément, qui n'a rien de déterminant pour gagner le jeu.

Je parlais de numéro d'urgence, il y en a dans quelques niveaux, et les trouver permet au joueur de réinitialiser le chronomètre lancé et peut ainsi améliorer son score ! L'astuce : trouver le numéro au dernier moment, avant de trouver le dernier « domosore », comme ça on optimise nos chances d'avoir un excellent score à la fin du niveau !

Il faut insister sur le fait d'explorer le niveau entièrement, de gauche à droite, car un ou plusieurs

Julien CANAL – Animateur TICE au Canopé des Ardennes – Avril 2014

domosores peuvent être à l'extrémité de la pièce, tout comme ils peuvent être dans un placard.

A chaque domosore démasqué, un des parents du personnage incarné intervient pour expliquer pourquoi ce domosore était là. Ils prodiguent donc de bons conseils pour éviter une situation à risque, comme la nécessité de ne pas laisser traîner un câble par terre, de ne pas s'approcher d'un four allumé, ou même de coller un tapis sur le sol avec du double-face. Ces actions ont l'air simple, mais elles permettent de prévenir de gros risques !

A chaque domosore trouvé, le score augmente aussi, le but étant de trouver tous les domosores d'une pièce pour gagner une partie d'un costume de super-héros (et des points en plus). Lorsque toutes les pièces de la maison sont « nettoyées » de tout domosore, le costume est complet et le score final apparaît. Le joueur est aussitôt incité à recommencer pour améliorer son score, ou peut quitter la partie avec de bonnes leçons apprises.

Conclusion

« Les domosores » est un jeu plutôt complet pour prévenir et sensibiliser les enfants aux situations à risque dans leur domicile. Cependant, un petit point négatif à souligner : les dangers ne sont pas générés aléatoirement, le jeu est toujours identique à chaque partie lancée et c'est vraiment dommage. Qu'importe : le jeu peut être plus ou moins long selon le degré de réflexion du joueur, le but étant d'assimiler pour soi les parades aux différents dangers domestiques.

D'aspect sympathique et jouissant de graphismes simples, très correct pour ce que c'est, le jeu attire très facilement l'œil et donne vraiment envie de l'essayer. Même s'il est adapté pour un jeune public, les plus âgés aussi peuvent essayer car le danger domestique concerne tout le monde et une connaissance en plus ne fait jamais de mal.

Mon point de vue

J'aime beaucoup ce jeu ! J'ai pris un réel plaisir à le découvrir et à le terminer, je ne joue jamais à un jeu sans le finir, ça ne se fait pas. J'étais très vite pris dedans et malgré les graphismes simplistes, j'apprécie l'ambiance « enfantine » mais pas trop de ce jeu. Il nécessite cependant des PC qui ont de bonnes caractéristiques techniques, car tournant sous Flash, les vieilles machines auront du mal à le faire tourner et je trouve dommage que des enfants soient privés de ce bon serious game à cause de la lenteur d'un PC.

Julien CANAL – Animateur TICE au Canopé des Ardennes – Avril 2014

J'avoue y avoir passé pas mal de temps, car certains « domosores » ne sont pas évidents à trouver, surtout s'il y a un chronomètre qui me motive à explorer le niveau plus vite avec ma souris.

De mon point de vue, « Les domosores » remplit bien son rôle de prévention de manière simple et ludique, à tester seul ou à plusieurs, la coopération est aussi la base de la réussite !

**SCÉRÉN
[CNDP-CRDP]
DEVIENT**



**LE RÉSEAU DE CRÉATION
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES**