

2017



# CODE TOUJOURS DU 18/01 AU 28/06

Ateliers découverte

Salon

Conférence-débat

Présentation de matériel

Animations

Ateliers parents/enfants

## ATELIER 09

Intervention  
Robot et programmation

Intervention dans le cadre de « une journée numérique à la médiathèque ». Plusieurs ateliers de 30 minutes sur les robots (Bluebot, Thymio et Ozobot)

**le 04/02**  
**de 09h30 à 12h00 et de 14h30 à 18h00**

**Lieu :** Médiathèque, Varilhes  
**Public :** Tout public  
**Intervenant :** Mathieu Combarnous, médiateur numérique Canopé  
**Inscription :** gérée par la médiathèque.

Ateliers  
La découverte des robots (cycle 2)

**le 07/03**  
**de 17h30 à 19h00**

**Lieu :** Atelier Canopé 09 – Foix  
**Public :** Enseignants et animateurs ALAE  
**Intervenant :** Mathieu Combarnous, médiateur numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://e-toile.crdp-toulouse.fr/crdp/fiche/770/>

## La découverte des robots (cycle 3)

**le 21/03**  
**de 17h30 à 19h00**

**Lieu :** Atelier Canopé 09 – Foix  
**Public :** Enseignants et animateurs ALAE

**Intervenant :** Mathieu Combarnous, médiateur numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://e-toile.crdp-toulouse.fr/crdp/fiche/771/>

## Programmation avec Scratch (cycles 3 et 4)

**le 04/05**  
**de 17h30 à 19h00**

**Lieu :** Atelier Canopé 09 – Foix  
**Public :** Enseignants  
**Intervenant :** Mathieu Combarnous, médiateur numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://e-toile.crdp-toulouse.fr/crdp/fiche/773/>

## ATELIER 11

Conférence-débat  
Apprentissage du code : activités pédagogiques pour apprendre à programmer

En partenariat avec la DSDEN, demi-journée consacrée au numérique éducatif, au théâtre de Narbonne.

**le mercredi 18/01**  
**de 14h00 à 17h00**

**Lieu :** Théâtre de Narbonne  
**Public :** IEN Narbonne 1 et 2  
**Intervenant :** Alain Michel, médiateur numérique Canopé

Atelier  
Apprentissage du code : activités pédagogiques pour apprendre à programmer  
le mercredi 25/01 de 14h00 à 15h30

**Lieu :** Atelier Canopé 11 – Carcassonne  
**Public :** Enseignants 1<sup>er</sup> et 2<sup>nd</sup> degré  
**Intervenant :** Alain Michel, médiateur numérique Canopé

## ATELIER 12

Journée eTwinning  
Scratch et robot

L'atelier Canopé 12 – Rodez co-anime avec la DSDEN la journée de préparation du dernier défi «International Scratch Challenge». Durant la journée un atelier de mise en pratique avec les robots sera proposé aux enseignants.

**le 02/02**  
**de 09h00 à 16h00**

**Lieu :** Atelier Canopé 12 – Rodez  
**Public :** Enseignants  
**Intervenant :** Laetitia Barrau, médiatrice numérique Canopé

## ATELIER 30

Ateliers  
Programmation et robotique

Accueil de classes pour des activités débranchées sur la programmation et la robotique.  
**le 21/02 et le 23/02**

**Lieu :** Atelier Canopé 30 – Nîmes  
**Public :** Élèves de l'école d'application Tour Magne  
**Intervenant :** Delphine Griffé, médiatrice numérique Canopé

Présentation  
Enseigner la programmation à l'école ?  
Comment faire ?

Les nouveaux programmes : présentation d'activités possibles avec ou sans matériel.  
**le 22/02**  
**de 15h00 à 16h30**

**Lieu :** Atelier Canopé 30 – Nîmes  
**Public :** Conseillers pédagogiques de circonscription  
**Intervenant :** Delphine Griffé, médiatrice numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://e-toile.crdp-toulouse.fr/crdp/>

Animation  
Présentation de robots

Fonctionnement (quelles applications ? quels types de programmation ? quels publics ?), utilisations possibles en classe.  
**le 17/03**  
**de 10h00 à 12h00**

**Lieu :** Atelier Canopé 30 – Nîmes  
**Public :** ATICE  
**Intervenant :** Delphine Griffé, médiatrice numérique Canopé

## ATELIER 31

Atelier du mercredi  
Algorithmique et programmation : logiciels et outils de programmation robotique

**le 22/02**  
**de 14h00 à 17h00**

**Lieu :** Atelier Canopé 31 – Toulouse  
**Public :** Enseignants 1<sup>er</sup> et 2<sup>nd</sup> degré  
**Intervenant :** Natacha Dubois, médiatrice numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://e-toile.crdp-toulouse.fr/crdp/fiche/761/>

Salon  
Favoriser la pédagogie de projets collaboratifs par le jeu, les robots et la programmation

L'objectif est d'étudier l'insertion progressive du travail collaboratif dans le monde éducatif au moyen du jeu, des robots et de la programmation. Conférence suivie d'ateliers pratiques.

**le 28/06**  
**de 14h00 à 18h00**

**Lieu :** Atelier Canopé 31 – Toulouse  
**Public :** Tout public  
**Intervenants :** Damien Djaouti, maître de conférence en informatique, Natacha Dubois, médiatrice numérique Canopé et d'autres partenaires.

**Inscription :**  
<http://e-toile.crdp-toulouse.fr/crdp/fiche/789/>

## ATELIER 32

Atelier du mercredi  
Commencer à programmer avec Scratch

Découverte des principes de la programmation avec le logiciel Scratch.

**le 01/02**  
**de 14h00 à 16h00**

**Lieu :** Atelier Canopé 32 – Auch  
**Public :** Enseignants  
**Intervenant :** Adeline Benezet, médiatrice numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://e-toile.crdp-toulouse.fr/crdp/fiche/778/>

Atelier parents/enfants  
Conte numérique et robotique

Présentation de deux petits contes numériques puis goûter et ateliers robotiques (découverte et prise en main).

**le 08/03**  
**de 14h00 à 16h00**

**Lieu :** Atelier Canopé 32 – Auch  
**Public :** Tout public  
**Intervenant :** Adeline Benezet, médiatrice numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://e-toile.crdp-toulouse.fr/crdp/fiche/782/>

**Atelier Canopé 46 - Cahors**

273, Avenue Henri Martin  
46000 Cahors  
Tél. 05 65 23 46 15  
contact.atelier46@reseau-canope.fr  
http://canope-lot.esidoc.fr

**Atelier Canopé 82 - Montauban**

116, Boulevard Montauriol  
82013 Montauban  
Tél. 05 63 91 88 93  
contact.atelier82@reseau-canope.fr  
http://canope-tarn-et-garonne.esidoc.fr

**Atelier Canopé 32 - Auch**

24 rue d'Embaquès  
32000 Auch  
Tél. 05 62 05 86 11  
contact.atelier32@reseau-canope.fr  
http://canope-gers.esidoc.fr

**Atelier Canopé 65 - Tarbes**

11 rue Georges Magnoac  
BP 41615  
65000 Tarbes  
Tél. 05 62 44 36 36  
contact.atelier65@reseau-canope.fr  
http://canope-hautes-pyrenees.esidoc.fr

**Atelier Canopé 31 - Toulouse**

68 boulevard de Strasbourg  
31000 Toulouse  
Tél. 05 61 99 48 48  
contact.atelier31@reseau-canope.fr  
http://canope-haute-garonne.esidoc.fr

**Atelier Canopé 81 - Albi**

97 Boulevard Soult  
81000 Albi  
Tél. 05 63 43 34 60  
contact.atelier81@reseau-canope.fr  
http://canope-tarn.esidoc.fr

**Atelier Canopé 12 - Rodez**

12, bis rue Sarrus  
12000 Rodez  
Tél. 05 65 68 27 08  
contact.atelier12@reseau-canope.fr  
http://canope-aveyron.esidoc.fr

**Atelier Canopé 48 - Mende**

12 avenue Père Coudrin  
48003 Mende cedex  
Tél. 04 66 49 10 32  
contact.atelier48@reseau-canope.fr  
http://canope-lozere.esidoc.fr

**Atelier Canopé 30 - Nîmes**

58 rue Rouget De Lisle  
30000 Nîmes  
Tél. 04 66 67 85 19  
contact.atelier30@reseau-canope.fr  
http://canope-gard.esidoc.fr

**Atelier Canopé 34 - Montpellier**

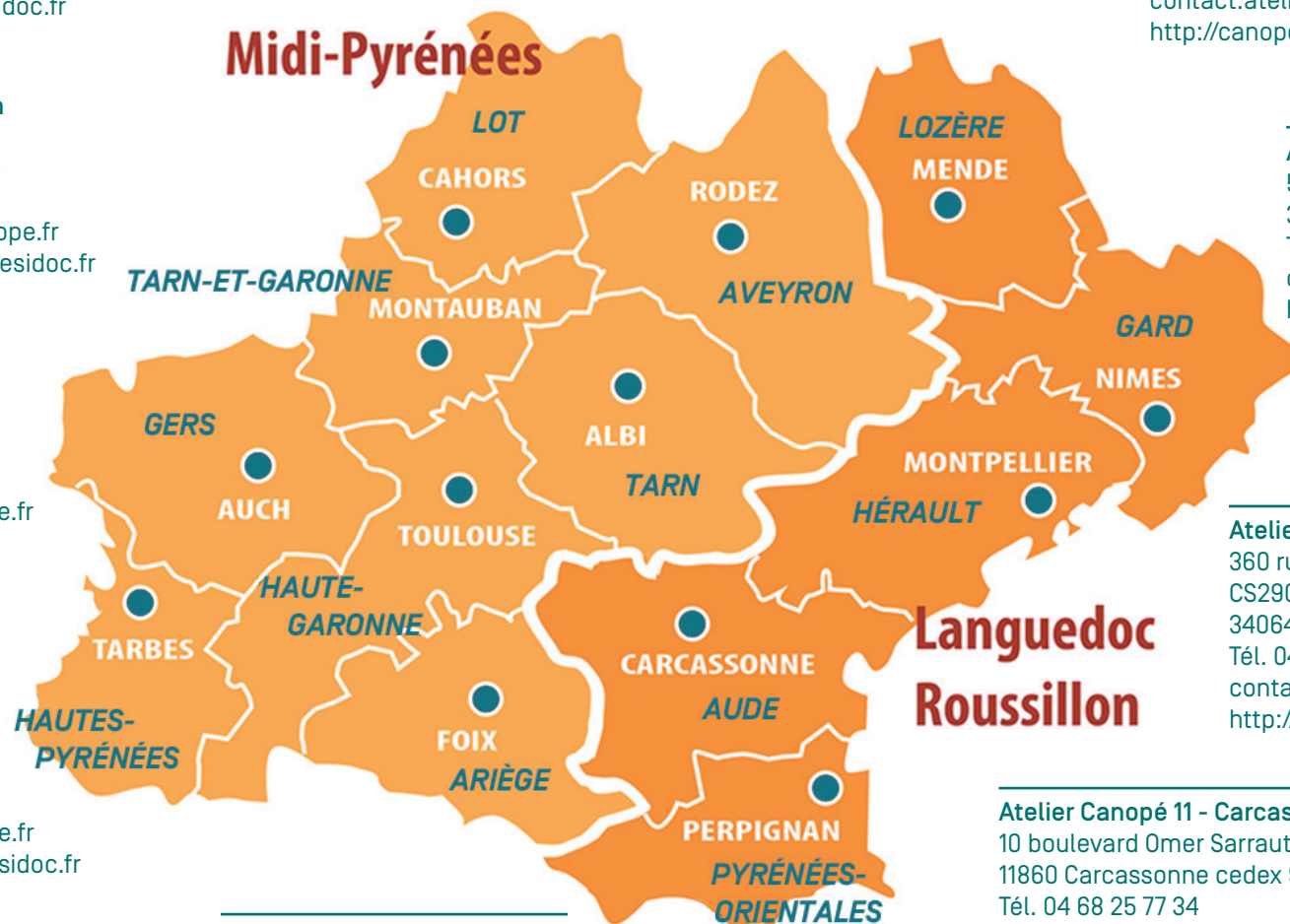
360 rue Michel de l'Hospital  
CS29003  
34064 Montpellier cedex 2  
Tél. 04 67 60 04 64  
contact.atelier34@reseau-canope.fr  
http://canope-herault.esidoc.fr

**Atelier Canopé 11 - Carcassonne**

10 boulevard Omer Sarraut - BP 1031  
11860 Carcassonne cedex 9  
Tél. 04 68 25 77 34  
contact.atelier11@reseau-canope.fr  
http://canope-aude.esidoc.fr

**Atelier Canopé 66 - Perpignan**

Place Jean Moulin  
66000 Perpignan  
Tél. 04 68 08 10 08  
contact.atelier66@reseau-canope.fr  
http://canope-pyrenees-orientales.esidoc.fr

**Atelier Canopé 09 - Foix**

4 rue Raoul Lafagette  
09000 Foix  
Tél. 05 61 02 19 83  
contact.atelier09@reseau-canope.fr  
http://canope-ariège.esidoc.fr

## Atelier du mercredi Robotique et programmation

Activités pédagogiques avec les robots pour le 1<sup>er</sup> degré.

**le 10/05  
de 14h00 à 16h00**

**Lieu :** Atelier Canopé 32 - Auch

**Public :** Enseignants

**Intervenant :** Adeline Benezet, médiatrice numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://e-toile.crdp-toulouse.fr/crdp/fiche/781/>

## Atelier parents/enfants Débuter en programmation avec Scratch et Scratch junior

Découverte des jeux de la médiathèque (stratégie, coopératifs, de réflexion...) et de logiciels de programmation (sur tablette, avec des robots...).

**le 14/06  
de 14h00 à 16h00**

**Lieu :** Atelier Canopé 32 - Auch

**Public :** Tout public

**Intervenant :** Adeline Benezet, médiatrice numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://e-toile.crdp-toulouse.fr/crdp/fiche/783/>

### ATELIER 34

## Atelier Le codage en maternelle avec les robots et au cycle 3 avec Scratch

**le 17/05  
de 14h00 à 16h00**

**Lieu :** Atelier Canopé 34 - Montpellier

**Public :** Enseignants 1<sup>er</sup> degré

**Intervenants :** Brice Valentin et Guillaume François, médiateurs numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://e-toile.crdp-toulouse.fr/crdp/>

### ATELIER 46

## Robot et programmation

Découvrir les principes de la programmation dans les apprentissages. Des activités pédagogiques avec les robots.

**le 26/04  
de 13h30 à 16h30**

**Lieu :** Atelier Canopé 46 - Cahors

**Public :** Enseignants 1<sup>er</sup> degré

**Intervenant :** Anaïs Flous, médiatrice numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://e-toile.crdp-toulouse.fr/crdp/>

### ATELIER 48

## Atelier Le codage en maternelle avec Bluebot et tablettes

**le 07/03  
de 17h30 à 18h30**

**Lieu :** Atelier Canopé 48 - Mende

**Public :** Enseignants du 1<sup>er</sup> degré

**Intervenant :** Brice Valentin, médiateur numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://e-toile.crdp-toulouse.fr/crdp/>

## Atelier Utilisation de Scratch au cycle 3

**le 08/03  
de 15h00 à 16h30**

**Lieu :** Atelier Canopé 48 - Mende

**Public :** Enseignants du 1<sup>er</sup> degré

**Intervenant :** Brice Valentin, médiateur numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://e-toile.crdp-toulouse.fr/crdp/>

## Ateliers Le conte traditionnel

3 ateliers de 1 h chacun :

- Atelier Scratch ou Scratch JR avec défis

- Manipulation des robots Bluebot/Thymio/Edison

- Atelier en médiathèque autour du conte

**les 07, 09 et 10/03  
de 08h30 à 11h30**

**Lieu :** Atelier Canopé 48 - Mende

**Public :** Élèves du 1<sup>er</sup> degré

**Intervenants :** Nadia Hours, médiatrice documentation Canopé et Brice Valentin, médiateur numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://e-toile.crdp-toulouse.fr/crdp/>

### ATELIER 65

## Semaine du code

- Accueil de classes de cycle 3 [4 par jour, sauf le mercredi 2 classes seulement].

- Ateliers le mercredi après-midi ouvert à tous : manipulation de robots, Scratch et autres applis tablettes et jeux de plateaux

autour du raisonnement algorithmique et de la programmation.

**du 24 au 28/04**

**Lieu :** Atelier Canopé 65 - Tarbes

**Public :** Scolaires et tout public

**Intervenants :** Aurélia Medan, médiatrice numérique Canopé et Florent Lafabrie, directeur Atelier Canopé 65 - Tarbes.

### ATELIER 66

## Atelier découverte Programmation créative & robots

Cette journée s'inscrit dans le cadre du projet Class'Code. Elle a pour objectif de vous faire découvrir et vous initier au monde de la robotique «facile».

Thymio, Mbot, BlueBot, Arduino, Raspberry sont impatients de vous rencontrer !

**le mercredi 19/04  
de 09h00 à 17h00**

**Lieu :** Atelier Canopé 66 - Perpignan

**Public :** Tout public

**Inscription :**  
<http://e-toile.crdp-toulouse.fr/crdp/>

### ATELIER 81

## Atelier Codage et programmation avec Scratch

Découvrir Scratch et les possibilités qu'il offre d'un point de vue pédagogique.

**le 08/03  
de 14h00 à 17h00**

**Lieu :** Atelier Canopé 81 - Albi

**Public :** Enseignants 1<sup>er</sup> degré

**Intervenant :** Laetitia Barrau, médiatrice numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://e-toile.crdp-toulouse.fr/crdp/fiche/784/>

## Atelier Codage et programmation : l'utilisation de robots

Mieux connaître les robots programmables utilisables de la maternelle au lycée. Manipulation et expérimentation, réflexion sur les usages pédagogiques.

**le 03/05  
de 14h00 à 17h00**

**Lieu :** Atelier Canopé 81 - Albi

**Public :** Enseignants 1<sup>er</sup> et 2<sup>nd</sup> degrés

**Intervenant :** Laetitia Barrau, médiatrice numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://e-toile.crdp-toulouse.fr/crdp/fiche/785/>

### ATELIER 82

## Le printemps du coding goûter

Les enfants et leurs parents, les enseignants sont invités à découvrir le code à travers la création de petites animations ou en programmant des robots autour d'un petit goûter.

## Mercredi du numérique « code et programmation : retours d'expériences »

**le 08/03  
de 14h00 à 17h00**

**Lieu :** Atelier Canopé 82 - Montauban

**Intervenant :** Stéphane Delzongle, médiateur numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://oxiforms.com/?M6jQF>

## Rencontre parents et élèves

**le 16/03  
de 17h00 à 19h00**

**Lieu :** Lycée Bourdelle, Montauban

**Intervenant :** Stéphane Delzongle, médiateur numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://oxiforms.com/?r1gmt>

## Rencontre école/ collège autour de défis code

**le 29/03  
de 09h00 à 12h00**

**Lieu :** Atelier Canopé 82 - Montauban

**Intervenant :** Stéphane Delzongle, médiateur numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://oxiforms.com/?Sxiy0>

## Atelier parents et enfants [8/12 ans]

**le 05/04  
de 14h00 à 17h00**

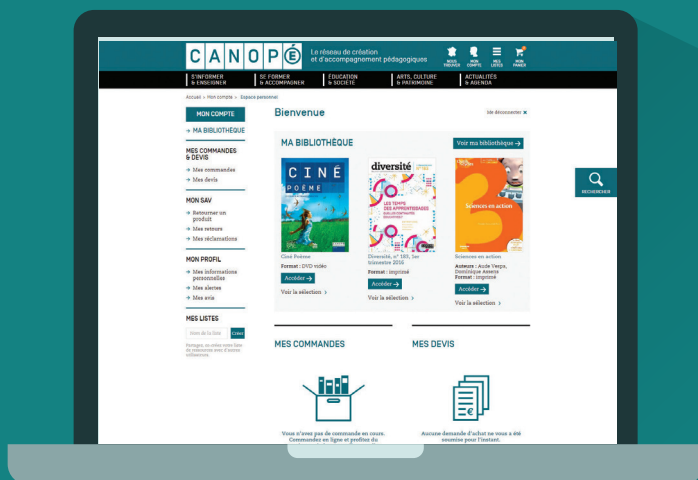
**Lieu :** Atelier Canopé 82 - Montauban

**Intervenant :** Stéphane Delzongle, médiateur numérique Canopé

**Inscription :**  
<http://oxiforms.com/?XMt10>

# VOTRE ESPACE PÉDAGOGIQUE SUR RESEAU-CANOPE.FR

Outils pédagogiques, formations et actions  
de proximité dans plus de 100 Ateliers Canopé



UNE EXPÉRIENCE  
D'ACHAT SIMPLIFIÉE

- Alertes sur la disponibilité d'une ressource
- Livraison gratuite en Atelier Canopé
- Avis des autres utilisateurs
- Listes d'envies



UN ENVIRONNEMENT  
PERSONNALISÉ

- Compte selon votre profil
- Recommandations personnalisées
- Intégralité des contenus dans la bibliothèque
- Téléchargement des contenus et utilisation hors ligne